

# MATS.KVARÐI ÖPP

## I. HVATNING

- I. Er auðvelt að læra á og nota appið?
- II. Er appið notendavænt?
- III. Tengist virknin raunheimi nemenda (t.d. í gegnum GPS eða netið)?



## II. LEIÐBEINING

- I. Tengist notkunin námsmarkmiðum?
- II. Stenst appið væntingar nemenda?
- III. Er möguleiki á endurgjöf (t.d. í formi námsmats eða endurgjafar)?

## III. ALDUR

- I. Hver eru aldursviðmiðin?
- II. Er viðmótið í samræmi við aldur notenda?
- III. Höfðar hönnunin til áhuga og þroska notenda?

## IV. AÐGENGI

- I. Er möguleiki á ólíkum námsleiðum?
- II. Geta nemendur aðlagð stillingar?
- III. Eru í boði ólík erfiðleikastig?

## V. NOTKUN

- I. Er notkunin hnökralaus?
- II. Er appið notendavænt?
- III. Opnar appið á nýjar leiðir til náms?

