



HÁSKÓLI ÍSLANDS

Félags-og mannvísindadeild
Internetið og upplýsingaleitir – UPP215F

Hautmisseri 2018
21. september



vettvangur til náms og skemmtunar

Leiðbeiningar um Kahoot! vefinn

2018

Sigríður Margrét Hlöðversdóttir



Þetta verk er birt undir

Creative Commons Attribution 4.0 International License

Leiðbeiningar þessar eru unnar sem verkefni í námskeiðinu UPP215F í Háskóla Íslands haustið 2018. Þær eru hugsaðar fyrir þá sem vilja kynna sér eða nýta Kahoot! vefinn til náms, efla félagsleg tengsl eða skemmta sér og öðrum. Hér á eftir verður í stuttu máli sýnt hvernig aðgangur er stofnaður, leitað er að spurningaleikjum, spurningaleikur er búinn til og spilaður.

Hvað er Kahoot!?

Kahoot! - kahoot.com er vefur (e. platform) á netinu þar sem hægt er að búa til spurningaleiki og kannanir deila þeim með öðrum. Þetta er vefur sem nýtist í skólastarfi, á vinnustöðum og til skemmtunar í samkvæmum til dæmis afmælum og starfsmannahittingum. Til að spila Kahoot þarf annars vegar að hafa stóran skjá sem allir leikmenn geta séð á og stjórnandinn notar til að birta spurningarnar á. Hins vegar þarf snjallsíma eða nettengdartölvur fyrir hvern leikmann eða leikmannahóp svo þeir geti tekið þátt.

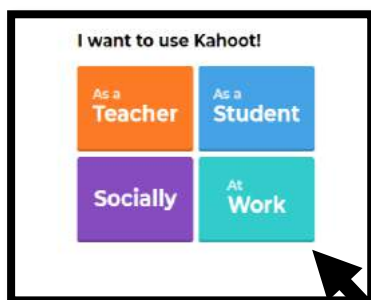
Hvar byrjum við?

Stjórnandi þarf að byrja á því að stofna aðgang eða skrá sig inn ef hann hefur ekki stofnað aðgang. Hann gerir það með því að:



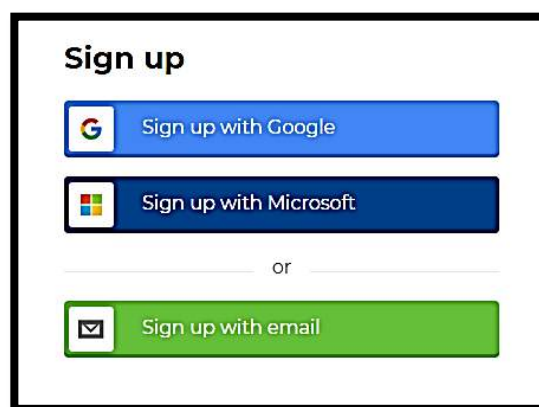
Sign up ef við viljum stofna aðgang.

Log in ef við höfum aðgang.



Hvernig ætlum við að nota Kahoot!?

- *Sem kennari (e. As a Teacher).
- *Sem nemandi (e. As a Student).
- *Í félagsmálum (e. Socially).
- *Í vinnu (e. At Work).



Við stofnum aðgang með því að skrá **afmælisdag** og búum til **notendanafn** sem við viljum hafa. Síðan **Join Kahoot!**

Your account details

Enter your date of birth (required)

Month Day Year

Pick a username (required)

☒ I have read and agree with the Kahoot! [Terms and Conditions](#). Kahoot! will collect and process data as described in the [Privacy Policy](#) and [Children's Privacy Policy](#). (required)

☐ I wish to receive information, offers, recommendations and updates from Kahoot!

☐ I want Kahoot! to send me information, exclusive invitations and special offers from other companies.

Join Kahoot!

Kahoot! Step 2 of 3

AVAILABLE PLANS

Billed annually ☒ monthly ☐

Kahoot! Basic	Kahoot! Plus	Kahoot! Pro
Get basic features for teachers and personal use to create, play and search games.	Get premium features for internal training and team building in addition to all basic Kahoot! features	Be the first to access our new, built-in Getty Images library with 74 million images and use 3x less time creating engaging kahoots!
Compare features	\$9.95 per user / month (\$119.40 billed annually)	\$19.95 per user / month (\$239.40 billed annually)
	Start free 14-day trial Cancel at any time or buy now	Buy now

Við veljum **Kahoot! Basic** frían aðgang til að kynna okkur vettvanginn.

Kahoot! Step 2 of 3

Kahoot! Basic	Kahoot! Plus	Kahoot! Pro
✓ Create and host kahoots ✓ Search among millions of ready-to-play games Choose the basic version for personal use	✓ Create and host kahoots ✓ Search among millions of ready-to-play games ✓ Unlimited players inside your company ✓ Add branding with your logo ✓ Ad-free experience ✓ Advanced, visual game reports ✓ Secure shared area for kahoots ✓ Collaborate on kahoots with your team ✓ Mobile challenges for remote training ✓ Customizable kahoot templates ✓ Help keep Kahoot! free for teachers Start free 14-day trial	✓ Create and host kahoots ✓ Search among millions of ready-to-play games ✓ Unlimited players inside your company ✓ Add branding with your logo ✓ Ad-free experience ✓ Advanced, visual game reports ✓ Secure shared area for kahoots ✓ Collaborate on kahoots with your team ✓ Mobile challenges for remote training ✓ Customizable kahoot templates ✓ Help keep Kahoot! free for teachers ✓ NEW: 74M images in Getty Images library for your kahoots

Welcome to Kahoot!

Kahoot! is played by millions of curious learners, teachers of awesome, office heroes and trivia masters. Tell us a bit more about yourself, so that we can personalize the Kahoot! experience for you!



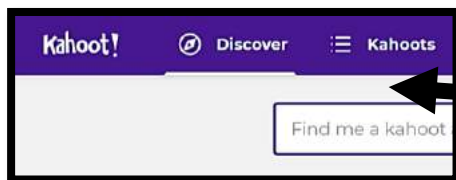
[No thanks](#) **Personalize**

I agree that Kahoot! may use my personal interests to provide me with a better experience on the Kahoot! platform, as explained in the [Privacy policy](#).

Hér er boðið upp á að fá sendar ábendingar um spurningaleiki eftir áhugasviðum.

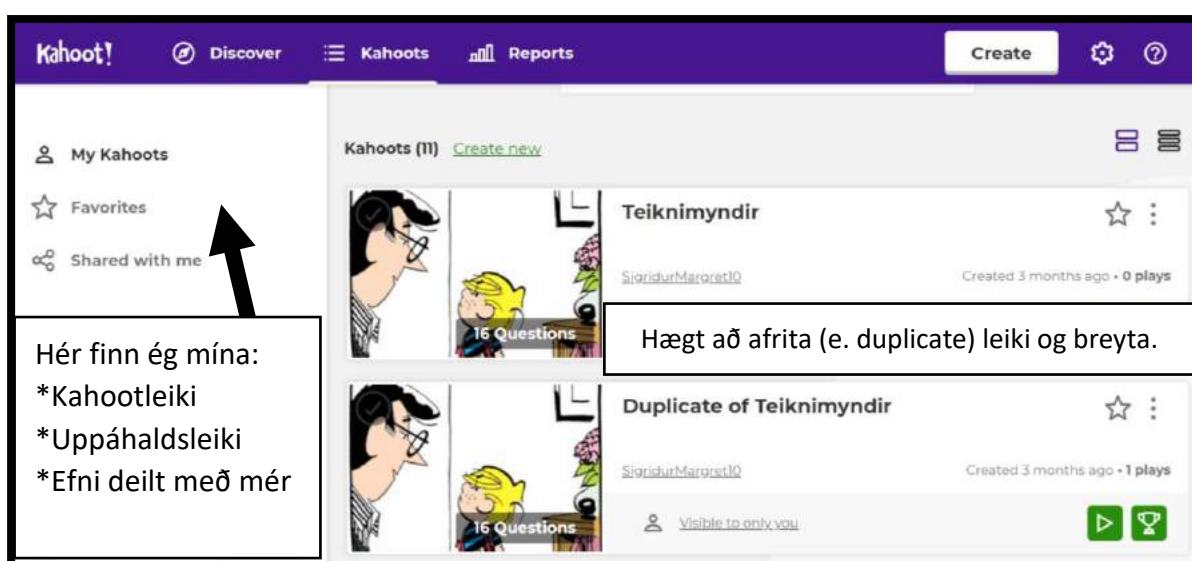
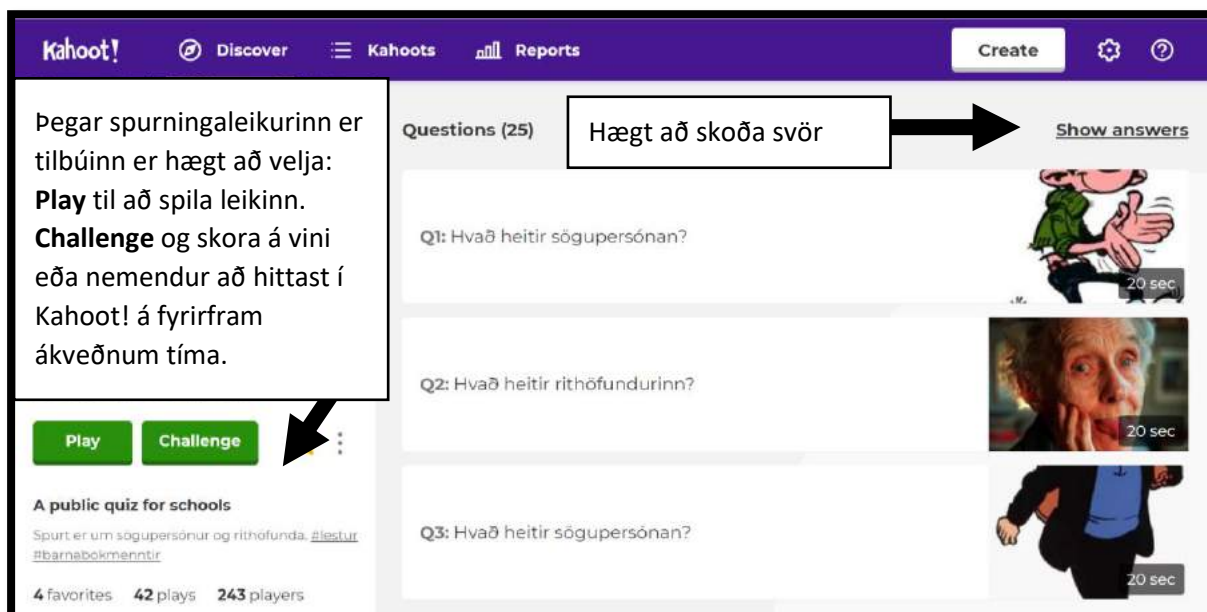
Hvernig finnum við spurningaleiki?

Stjórnandi getur leitað eftir efnisorði, leitað í eigin spurningaleikjum eða búið til eigin leik.



Discover - Hér getum við leitað að Kahootleikjum sem aðrir hafa búið til.
Kahoots - Svæðið okkar, með okkar eigin leikjum og völdum uppáhaldsleikjum.
Find me a kahoot - Leitað eftir efnisorðum.

Að skoða spurningaleik sem er til.



Hvernig búum við til spurningaleik?

Stjórnandi gerir það með því að:



Við getum valið á milli þess að búa til:

- Quiz** – fjölvalsspurningar, gefa stig.
- Jumble** - raða svörum í rétta röð, gefur stig.
- Discussion** - spyrja spurninga til að vekja umræðu, án stiga.
- Survey** - spurningakönnun, án stiga.



Forsíða fyrir leikinn.

K! Quiz

Ok, go

Title (required)

Titill á spurningakeppninni. 95

Description (required)

Lýsing á innihaldi, líka hægt að setja hashtag# lykilorð á spurningakeppninni.

Cover image

Hér er hægt að velja myndir úr myndasafni, nota eigin myndir eða setja inn Youtube kvikmennt.

Byrja

Visible to

Sýnileg bara mér eða öllum?

Language

Tungumál

Audience (required)

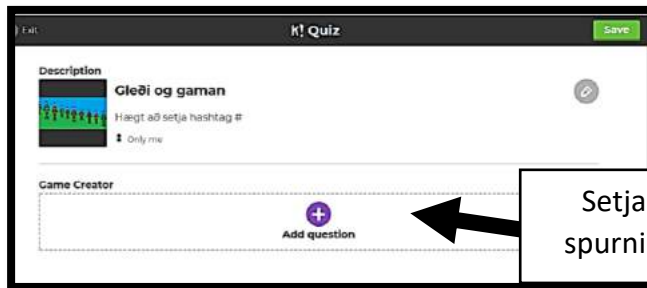
Tilgangur/fyrir hverja?

Credit resources

Hvar fengum við upplýsingarnar, myndirnar (heimildir).

Intro video

Kynningarkvikmynd: Setjum slóð á Youtube.



Setja inn spurningar.

Add image
sækja mynd.

Upload image
hlaða inn mynd.

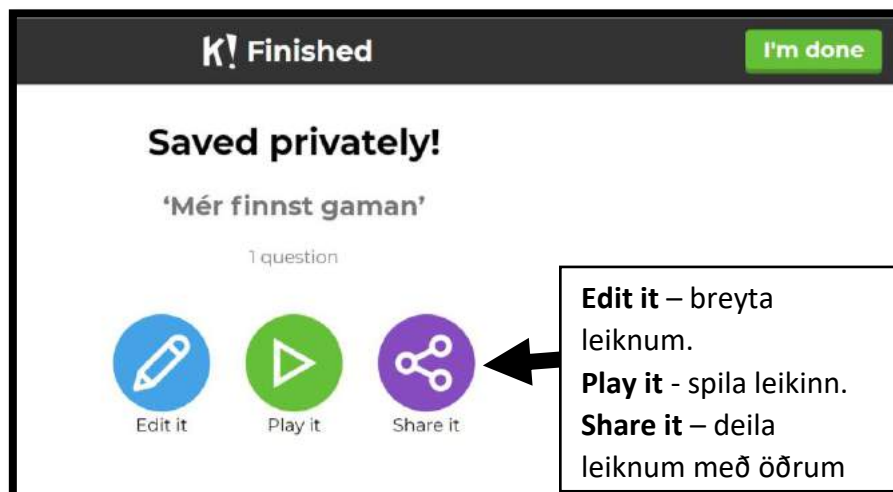
Add Video
setja inn
kvikmennt.



Setja inn myndir.

Þegar búið er að fylla inn í reiti veljum við **Next** til að fara í næstu spurningu.

Að lokum
Save – vista.
I'm done – búin.



Edit it – breyta leiknum.
Play it - spila leikinn.
Share it – deila leiknum með öðrum

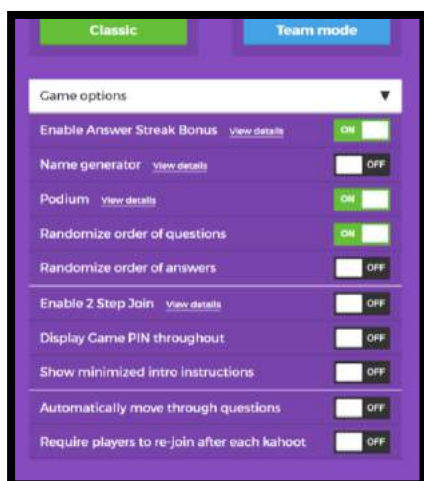
Hvernig spilum við?

Stjórnandi þarf að nota skjávarpa eða stóran tölvuskjá til að birta leikmönnum spurningarnar, svarmöguleikana og niðurstöðurnar. Í leiknum er mikilvægt að vera snöggur að svara til að ná sem flestum stigum. Eftir hverja spurningu birtast niðurstöðurnar í stöplum þ.e. hversu margir völdu hvert svar og síðan birtist hverjir eru í efstu sætunum í spurningaleiknum.

Stjórnandi birtir spurningarnar á skjánum með því að:



Classic – einstaklingskeppni allir á móti öllum.
Team mode – keppnislið.

**Valkostir**

Virkja auka stig fyrir rétt svör við spurningum í röð.

Láta Kahoot búa til fyndið og vingjarnlegt gælunafn fyrir leikmenn.

Gefa stig svo fleiri leikmenn fái tækifæri til að upplifa sigur með því að fagna fyrsta, öðru og þriðja sæti.

Spurningum raðað að handahófi.

Svörum raðað að handahófi.

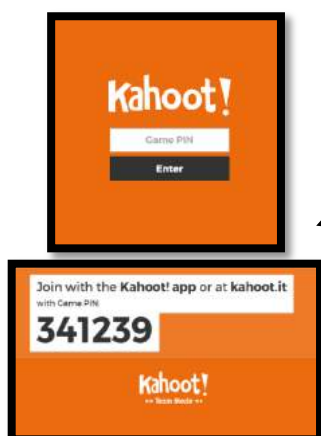
Virkja aukaskref til að tryggja að leikurinn sé aðeins fyrir valinn hóp leikanna.

Birta aðgangsorð á meðan leikur stendur yfir.

Sýna lágmarks leiðbeiningar.

Fara sjálfkrafa í gegnum spurningarnar.

Krefjast þess að leikmenn skrái sig aftur inn eftir hvert Kahoot.



Leikmenn taka þátt með því að fara inn á kahoot.it í snjallsíma, spjaldtölvu, fartölvu eða borðtölvu og skrá þar inn lykilorðleiksins (e. GamePin). Þeir geta einnig tekið þátt með því að nota Kahoot! appið.

Heimildir

Kahoot!. (2018). Sótt af <https://kahoot.com/>
Kahoot!. (2018). What is Kahoot!? Sótt af <https://kahoot.com/what-is-kahoot/>

